PHP (Preprocessor HyperText Programing)

* Nguồn mở, miễn phí
* Gần với C, có thư viện rộng lớn hỗ trợ nhiều mảng công việc khác nhau
* Gọn nhẹ, phổ biến, hỗ trợ nhiều nền tảng khác nhau
* Tài liệu nhiều, đầy đủ
* Định hướng phát triển rõ ràng và ổn định

PHP cho phép trộn mã php với html

Ví dụ đơn giản về php

<html><head><title>PHO examp</title></head>

<body>

<h3>Vi du ve PHP</h3><hr />

<?php

echo ‘PHP example<br />’;

print ‘PHP example<br />’;

printf (“PHP example<br />”);

?>

</body>

</html>

Chú ý ban đầu:

* PHP phân biệt chữ thường, chữ hoa
* Comment: giống như C

Trên 1 dòng //

Nhiều dòng: /\* \*/

* Các khối chương trình cũng đc bao bởi cặp dấu

{ }

* Các tên biến trong PHP cũng tuân thủ những quy tắc như tên biến trong C

Các ký tự đầu tiên: \_, a-z, A-Z

Sau đó có thể là bất cứ ký tự latinh, ký tự số, …

Các biến trong PHP luôn được đánh dấu bởi ký tự $

Ví dụ: $abs $\_123 $a123

$~~123~~ $~~1av~~

* Các kiểu dữ liệu được PHP hỗ trợ

. Kiểu nguyên

. Kiểu float

. Logic: true, false

. Kiểu xâu ký tự: được bao bởi cặp dấu ‘’ hoặc “”

Tuy nhiên PHP phân biệt cách xử lý với xâu bao bởi ‘’ hay “”

Ví dụ:

$tenlop = ‘K54I’;

$welcome = ‘Welcome $tenlop’;

$\_welcome = “Welcome $tenlop”;

echo $welcome; // Welcome $tenlop

echo $\_welcome; // Welcome K54I

Trong trường hợp tên biến có thể gây ra lỗi cú pháp trong xâu, cần phải bao tên biến bởi cạp dấu {}

$sl = ‘2’;

$vidu = “This is the $slnd”; //This is the 2nd

// Kết quả chỉ là ‘This is the’

$vidu = “This is the {$sl}nd”;

echo $vidu;

* PHP hỗ trợ chuyển kiểu dữ liệu tự động một cách toàn diện.

$tenlop = ‘K54I’;

…

$tenlop = 54;

…

$tenlop = 654765;

…

$tenlop = 0.762;

$a = 57;

$b = ‘Day la thanh vien thu ‘ . $a;

// Day la thanh vien thu 57

Thêm nữa: Khác với C, biến trong PHP không cần phải khai báo trước.

Chú ý: Phạm vi hoạt động của biến ~ ngôn ngữ C, có biến global và biến private, tuy nhiên có điểm khác biệt nhỏ sẽ được nói kỹ ở phần nói về hàm.

**CÁC CẤU TRÚC ĐIỀU KHIỂN**

Nói chung giống hệt C, dù cũng có 1 khác biệt nhỏ.

* Câu lệnh if … else

if (biểu\_thức) {

….

} else {

…

}

* Câu lệnh switch ~ C, có khác biệt

switch (biểu\_thức) {

case g\_trị\_1:

….

break;

case g\_trị\_2:

….

break;

…

default:

…

break;

}

biểu\_thức trong câu lệnh switch có thể có kiểu bất kỳ, kể cả xâu ký tự.

* Điều khiển lặp với for

for (gán gtri ban đầu; đ\_kiện; thay dổi gtri) {

…

}

* Điều khiển lặp với while

while (biểu\_thức) {

…

}

* Điểu khiển lặp với do while

do {

…

} while (biểu\_thức);